

1

الصهريج المتجمد | المشهد 1 من 6

الصهريج المختوم

مدخل الصهريج

ماذا يريد الأبطال

معرفة ما صنع الخدوش، وكيف نصل إلى الماء.

طرق يمكن تجربتها

1. ادرسوا الخدوش. ماذا تخبركم؟
2. تتبّعوا آثار الأقدام العملاقة. هل أنتم شجعان بما يكفي؟

ماذا فعل أبطالكم؟ اكتبوه أو ارسموه هنا

المشهد 1 من 6

الصهريج المختوم

يُقرأ هذا المشهد في: مهمة سريعة، جلسة قصيرة، جلسة من قعدة واحدة، جلسة كاملة، جلسة ملحمية

اقرأ بصوت عالٍ

كرنش، كرنش، كرنش. يصعد الطريق إلى حوض واسع من الثلج، وها هو: الصهريج المتجمد. إنه بركة كبيرة مستديرة، متجمدة تمامًا وتلمع بالأزرق. "ماؤنا للصعود كله،" تقول كسترا. "تحت كل هذا الجليد." ثم تتوقف. خدوش طويلة عميقة تغطي الجليد، تدور وتدور، كأن شيئًا ضخمًا كان يحفر. تصفّر كسترا. "والآن، ما الذي صنع هذه؟"

ماذا يريد الأبطال

معرفة ما صنع الخدوش، وكيف نصل إلى الماء.

اسألوا اللاعبين

اسألوا الطاولة كلها	ما الذي صنع الخدوش برأيكم؟
اسألوا أهدأ لاعب	تعطي كسترا بطلك قارورة الماء. "احملها أنت،" تقول. أين يحفظها بطلك بأمان؟

طرق للمحاولة

دراسة الخدوش

ذكي، رقم الصعوبة 10

ينجح الأمر

الخدوش تدور وتدور في مكان واحد، في الجهة البعيدة. لم يكن أحد يتقاتل هنا. كان شيء يحفر، يحاول أن يدخل.

لا ينجح الأمر

خدوش، خدوش في كل مكان. يدور رأسكم. لكن أكبرها كلها في الجهة البعيدة من الجليد.

تتبّع آثار الأقدام

شجاع، رقم الصعوبة 10

ينجح الأمر

آثار أقدام ضخمة تعبر الجليد، أكبر من زلّاجة كسترا. تتبعونها رغم ذلك، خطوة حذرة بعد خطوة، نحو الضفة البعيدة.

لا ينجح الأمر

أوه! تنزلق أقدامكم، فتدورون على الجليد جالسين. تتوقفون بجانب آثار الأقدام تمامًا. إنها تقود إلى الضفة البعيدة.

لك وحدك، لا تُقرأ بصوت عالٍ

تبدأ كسترا بالطريقة التي انتهى بها الفصل 1. إن أطعموا الذئاب: "ثلاثة ذئاب شبعانة وليلة نوم جيدة. أفضل بداية لصعود منذ سنوات." إن أعادوها إلى بيتها: "جماعة ذكية. لنرَ هل أنتم أذكياء على الجليد أيضًا." إن واجهوها: "لا ذئاب اليوم، الحمد لله. جليد فقط." لا شيء على الجليد يمكن أن يؤذي الأبطال: إنه يطقطق، لكنه يصمد.