

1

בור המים הקפוא | סצנה 1 מתוך 6

בור המים החתום

הגישה לבור המים

מה הגיבורים רוצים

לגלות מה עשה את השריטות, ואיך מגיעים אל המים.

איך אפשר לנסות

1. בוחנים את השריטות. מה הן מספרות לכם?
2. הולכים בעקבות טביעות הרגליים הענקיות. אתם אמיצים מספיק?

מה עשו הגיבורים שלכם? כתבו או ציירו כאן

סצנה 1 מתוך 6

בור המים החתום

קוראים את הסצנה הזו באורכים: משימה זריזה, מפגש קצר, מפגש בישיבה אחת, מפגש מלא, מפגש אפי

להקריא בקול

קראנץ', קראנץ', קראנץ'. השביל מטפס אל קערה רחבה של שלג, והנה הוא: בור המים הקפוא. זו בריכה עגולה וגדולה, קפואה לגמרי וזוהרת בכחול. "המים שלנו לכל הטיפוס," אומרת קסטרה. "מתחת לכל הקרח הזה." ואז היא עוצרת. שריטות ארוכות ועמוקות מכסות את הקרח, סביב־סביב, כאילו משהו ענק חפר כאן. קסטרה שורקת. "נו, ומה עשה את אלה?"

מה הגיבורים רוצים

לגלות מה עשה את השריטות, ואיך מגיעים אל המים.

שאלו את השחקנים

שאלו את כל השולחן

מה לדעתכם עשה את השריטות?

שאלו את מי שהכי שקט

קסטרה מוסרת לגיבור שלך את בקבוק המים. "אתה סוחב אותו," היא אומרת. איפה הגיבור שלך שומר עליו?

דרכים לנסות

לבחון את השריטות

פיקח, מספר קושי 10

זה מצליח

השריטות הולכות סביב־סביב במקום אחד, בצד הרחוק. אף אחד לא נלחם כאן. משהו חפר, וניסה להיכנס.

זה לא מצליח

שריטות, שריטות בכל מקום. מסתחרר לכם הראש. אבל הכי גדולות נמצאות כולן בצד הרחוק של הקרח.

ללכת בעקבות טביעות הרגליים

אמיץ, מספר קושי 10

זה מצליח

טביעות רגליים ענקיות מובילות על פני הקרח, גדולות יותר מהמזחלת של קסטרה. אתם הולכים בעקבותיהן בכל זאת, צעד זהיר אחרי צעד, אל הגדה הרחוקה.

זה לא מצליח

אופס! הרגליים מחליקות לכם, ואתם מסתובבים על הקרח על הישבן. אתם עוצרים ממש ליד טביעות הרגליים. הן מובילות אל הגדה הרחוקה.

רק בשבילכם, לא להקראה

קסטרה פותחת באיך שפרק 1 נגמר. האכילו את הזאבים: "שלושה זאבים שבעים ולילה טוב של שינה. ההתחלה הכי טובה לטיפוס מזה שנים." שלחו אותם הביתה: "חבורה פיקחית. נראה אם אתם פיקחים גם על קרח." עמדו מולם: "אין זאבים היום, תודה לאל. רק קרח." שום דבר על הקרח לא יכול לפגוע בגיבורים: הוא חורק, אבל מחזיק.