الاختبارات والصفات

تجربة شيء فيه مخاطرة

يرمي اللاعب نرد d20 ويضيف الصفة المناسبة: شجاع أو ذكي أو طيّب. إذا بلغ المجموع رقم الصعوبة، ينجح الأمر. وإن لم يبلغه، تستمر القصة رغم ذلك: يحدث شيء آخر فحسب.

ما مدى صعوبته؟

سهل	عادي	صعب قليلًا
8	10	12

معظم اللحظات 8 أو 10. احتفظوا بـ12 للحظات الكبيرة.

أي صفة تناسب؟

صفة واحدة تحصل على 2+. والأخريان تحصلان على 1+.

شجاع
القتال والجرأة

ذكي
التسلل والألغاز والحيل

طيّب
الحديث والتهدئة والاعتناء بالآخرين

ضبط التحدي

وضع الحكاية	اطرحوا 3 من كل رقم صعوبة. وكل تصرّف طيّب ينجح بلا رمية.
وضع المغامر	العبوا كل رقم صعوبة كما هو مكتوب.
وضع المحارب القديم	أضيفوا 2 إلى كل رقم صعوبة.

القتال والإنهاك

يبدأ كل بطل بـ

8

نقاط القلب

اشطبوا واحدة كلما أُصيب البطل.

10 + شجاع

الدرع

على الوحش أن يبلغه ليصيب البطل.

القتال

لتصيبوا، ارموا نرد d20 وأضيفوا شجاع. إذا بلغ المجموع درع الوحش، فهذه إصابة: ارموا d6، فيخسر الوحش هذا العدد من نقاط القلب. وتردّ الوحوش بالطريقة نفسها، أمام درع البطل، بالضرر المكتوب على بطاقتها.

منهَك

البطل الذي يصل إلى 0 نقاط قلب يكون منهَكًا، لا مصابًا أبدًا. يشجّع الآخرين حتى نهاية المشهد، ويبدأ المشهد التالي وقد عادت إليه كل نقاط قلبه.

أحدهم على الطاولة غير مرتاح

اجعلوا الوحش أكثر طرافة، أو دعوا صديقًا يأتي للمساعدة. يمكنكم إنهاء أي قتال مبكرًا: يستسلم الوحش أو يهرب.

إدارة اللعبة

مهامكم الثلاث

اقرأوا

اقرأوا النص الكبير في كل صفحة من القصة بصوت عالٍ وببطء. النقطة وقفة صغيرة.

اسألوا

اطرحوا الأسئلة التي تحته، وتأكدوا أن أهدأ لاعب يأخذ دوره.

قولوا نعم

إن خطرت للاعب فكرة لا تذكرها الصفحة، فدعوها تنجح، أو دعوها تقود إلى مكان جديد.

إذا تعثّرت اللعبة

لا أحد يعرف ماذا يفعل	ارفعوا بطاقة المشهد واقرأوا طريقتين من طرق المحاولة، ودعوهم يختارون واحدة.
الطاولة تشعر بالملل	اجعلوا شيئًا يحدث الآن، ثم انتقلوا إلى المشهد التالي.
خرجوا عن الطريق	جاروهم دقيقة، ثم أحضروا المشهد التالي إليهم.

كلمة التوقّف

«نوقف القصة!»

يستطيع أي شخص على الطاولة أن يقولها في أي وقت. تتوقف القصة، ويأخذ الجميع نفسًا، ولا يسأل أحد لماذا. ثم أكملوا، أو غيّروا ما كان مخيفًا أكثر من اللازم.



ساحل سالتمير

شاشة قائد اللعبة، اللوح الخارجي 3 من 3. الصقوه على ظهر اللوح الداخلي 1.



Talewick Quests

شاشة قائد اللعبة

مجانية للطباعة واللعب

شاشة قائد اللعبة، اللوح الخارجي 2 من 3. الصقوه على ظهر اللوح الداخلي 2.



وادي ألدرمور

شاشة قائد اللعبة، اللوح الخارجي 1 من 3. الصقوه على ظهر اللوح الداخلي 3.